

CBC CICLISMO eSPORTS

GUIA TÉCNICO

CAMPEONATO BRASILEIRO

Categoria Elite (Feminino e Masculino)

CAMPEONATO BRASILEIRO CICLISMO ESPORTS CBC

LOCAL: Plataforma Virtual MyWhoosh

DATA: 02 de agosto de 2025

INSCRIÇÕES: até 22/jul
(Masc 15h00 e Fem 15h10)

1 - DESCRIÇÃO:

A Confederação Brasileira de Ciclismo (CBC) tem o prazer de anunciar a continuidade da parceria com a comunidade brasileira ZTBR eCycling, reforçando o compromisso de consolidar o Ciclismo eSports no país.

O ZTBR eCycling é referência na América do Sul na gestão de eventos e no apoio aos praticantes da modalidade, predominantemente brasileiros. Essa colaboração representa um avanço significativo na valorização e promoção do ciclismo eletrônico, fortalecendo-o como uma modalidade esportiva inclusiva e competitiva.

O Campeonato Brasileiro de eSports (Categoria Elite) será realizado virtualmente na plataforma MyWhoosh, seguindo os regulamentos da CBC e da União Ciclística Internacional (UCI).

A competição está aberta a todos os ciclistas—brasileiros ou estrangeiros naturalizados desde que atendam aos requisitos estabelecidos neste Guia Técnico.

Além de consagrar os melhores atletas nacionais, o campeonato também servirá como seletiva para o Mundial UCI 2025, cujas etapas começam em outubro e culminam na grande final em Abu Dhabi, em dezembro.

2 - CATEGORIAS

Todos atletas inscritos concorrerão na categoria Elite (masculina e feminina).

3 - REQUISITOS

- A. Preencher formulário CBC de pré-inscrição.
- B. O atleta deve ter filiação estadual ativa e realizar sua inscrição pelo Big Mídia.
- C. Utilizar equipamentos smart trainers homologados pela competição (conforme item 9) + Power Meter e Cinta Cardíaca.
- D. Ter participado de ao menos uma etapa da Copa Brasil de Ciclismo eSports CBC ou etapa de competições homologadas pela CBC.
- E. Realizar Teste de Passaporte de Potência (PPT) do MyWhoosh.
- F. Preencher formulário de pré-verificação do MyWhoosh.
- G. Participar da transmissão do evento por vídeo (Apps Discord ou Zoom).

04 - INSCRIÇÕES:

Teremos um período de **pré-inscrição**, com o objetivo de validar os requisitos dos atletas e evitar eventuais inconsistências. Essa etapa ocorrerá do dia 20/06/2025 a 22/07/2025.

(<https://forms.gle/9htbL9Yxqz7rheNj9>).

Após validação das informações o atleta confirmará inscrição pelo portal Big Mídia.

Ao realizar sua inscrição, o atleta declara estar ciente e de acordo com todas as regras, condições e termos estabelecidos neste Guia Técnico da Prova, no Guia Geral de eSports CBC, bem como nos regulamentos das plataformas MyWhoosh.

O atleta assume total responsabilidade por sua participação na competição, atestando estar em plenas condições físicas e técnicas para a prática esportiva exigida pelo evento.

Toda e qualquer inscrição para este evento é pessoal e intransferível sob hipótese alguma.

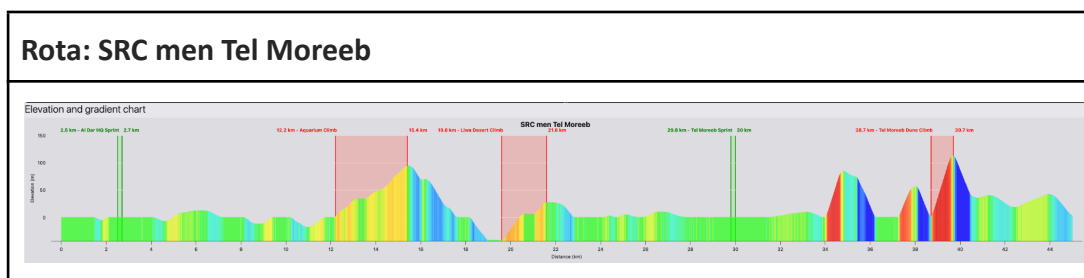
Todas as inscrições passaram por duas etapas de aprovação, sendo a primeira de análise de informações preenchidas e posteriormente, análise do protocolo de Power Passport Test (PPT).

Não será permitida a participação de atletas que tenham seu nome presente em lista de banimento do MyWhoosh ou de qualquer outra plataforma virtual, que tenham conhecimento. Bem como, não serão permitidos atletas que tenham sustentação ativa devido a doping.

Dúvidas no processo de inscrição entrar em contato pelo e-mail: esports@cbc.esp.br.

5 - ETAPA

A etapa escolhida foi Tel Moreeb contendo a seguinte característica:



Segmentos	Início	Distância
Al Dar HQ Sprint	2.5km	200m (end 2.7km)
Aquarium Climb	12.2km	3.2km (end 15.4km)
Liwa Desert Climb	19.6km	2.0km (end 21.6km)
Tel Moreeb Sprint	29.8km	200m (end 30.0km)
Tel Moreeb Dune Climb	38.7km	1.0km (end 39.7km)

6 - PONTUAÇÃO

A pontuação será calculada levando em consideração os pontos coletados nos segmentos (FAL) + pontuação de posição final (FIN).

O somatório destes pontos coletados na etapa da seletiva, resultará na colocação final dos atletas.

A etapa terá uma variedade de segmentos ao longo do percurso. A pontuação de segmentos será distribuída conforme mostrado abaixo.

Segmentos FAL

Posição	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Pontos	21	17	15	13	11	9	7	5	3	1

Exemplo: O primeiro colocado no segmento conquistará 21 pontos, segundo colocado 17 e nesta mesma escala para as demais posições.

Pontuação final FIN

Posição	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
Pontos	200	180	160	158	156	154	152	150	148	146	144	142	140	138	136	134	132	130	128	126
Posição	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
Pontos	124	122	120	118	116	114	112	110	108	106	104	102	100	98	96	94	92	90	88	86

Exemplo: O primeiro colocado no segmento conquistará 200 pontos, segundo colocado 180 e nesta mesma escala para as demais posições.

7 - RESULTADO

O resultado parcial poderá ser consultado logo após a etapa em MyWhoosh.com.

VERIFICAÇÃO: Todos os resultados e performances estão sujeitos a verificação pós-corrida e nenhum resultado será considerado final até que todas as medidas de verificação pós-corrida tenham sido cumpridas. A CBC fará a divulgação do resultado oficial.

TEMPOS FINAIS: Todos os tempos finais e posições em segmentos serão obtidas exclusivamente dos servidores MyWhoosh, independentemente do que as imagens do jogo podem mostrar no seu dispositivo local.

REMOÇÃO DE RESULTADOS: Caso um atleta tenha seu resultado anulado por qualquer motivo, sua pontuação adquirida na etapa não será considerada.

8 - TESTE DE PASSAPORTE DE POTÊNCIA (PPT)

O PPT da plataforma MyWhoosh é um teste avançado de desempenho que vai além do tradicional FTP (Functional Threshold Power). Ele avalia diferentes aspectos da capacidade física do ciclista, ajudando a identificar pontos fortes e demais características do atleta.

Caso o atleta não tenha participado das provas Premium do MyWhoosh nos últimos 6 meses, deverá realizar o teste PPT respeitando os critérios estabelecidos pela plataforma, que envolvem um passo-a-passo de verificações antes e depois do teste, consolidados num único vídeo deve ser enviado ao MyWhoosh e CBC eSports para devidas análises (formulário de pré-verificação MyWhoosh).

Detalhes das regras da plataforma MyWhoosh, incluindo o procedimento de PPT você encontra através do link abaixo:

[MYWHOOSH ESPORTS CYCLING RULESET V2.0.8](#)

09 - EQUIPAMENTOS

SMART TRAINER / SMART BIKE (BLUETOOTH):

É obrigatório o uso de smart trainer de acionamento direto (direct-drive) ou bicicleta inteligente com conexão via Bluetooth. No aplicativo MyWhoosh, o equipamento deve ser configurado como fonte primária para os dados de potência, cadência e controle. Caso contrário, o resultado da sua participação será anulado.

Dispositivos homologados para esta competição:

- a. Wahoo: V5, V6, Move, Kickr Bike V1 and V2, Kickr Shift.
- b. Tacx: Neo, Neo 2T, Neo 3M, Neo Bike, Neo Bike Plus.
- c. Elite Justo and Justo 2

O parâmetro percentual de gradiente deverá estar entre 50% ou mais.

MONITOR DE FREQUÊNCIA CARDÍACA (BLUETOOTH):

Todos os ciclistas devem andar com um monitor de frequência cardíaca Bluetooth em funcionamento, conectado ao aplicativo MyWhoosh. Os monitores de frequência cardíaca devem ter cinta torácica. Sensores ópticos não são permitidos.

MEDIDOR DE POTÊNCIA BASEADO EM PEDIVELA/PEDAL (BLUETOOTH):

Todos os ciclistas devem usar um medidor de potência baseado em pedivela, tipo aranha ou pedal que registre potência e cadência. Este deverá obrigatoriamente ser a fonte secundária de dados de potência, conectado diretamente no aplicativo MyWhoosh (somente por Bluetooth). Todos os pilotos devem usar as configurações padrão do fabricante.

10 - PREMIAÇÃO

Os cinco melhores atletas, tanto no masculino quanto no feminino, serão agraciados com medalhas modelo padrão CBC.

A convocação dos atletas para representar o Brasil no Mundial UCI eSports será feita com base no resultado geral da competição.

11 - PLATAFORMA MYWHOOSH, ONDE BAIXAR OS APLICATIVOS:

A. Você terá acesso aos arquivos de instalação através do link:

<https://www.mywhoosh.com/getting-started-mywhoosh-cycling-app/>

12 - SELETIVA MUNDIAL UCI CICLISMO ESPORTS 2025

Esta competição também servirá como base para a convocação de atletas que representarão o Brasil no Campeonato Mundial UCI de Ciclismo eSports.

A seleção será realizada de acordo com o número de vagas disponibilizadas pela UCI, contemplando os(as) atletas com as maiores pontuações nas categorias feminino e masculino ao final da competição.

A Confederação Brasileira de Ciclismo (CBC) reserva-se o direito de convocar atletas para competições oficiais vinculadas ao ciclismo virtual (eSports), caso as vagas destinadas ao Campeonato Mundial UCI não sejam integralmente preenchidas por meio da seletiva oficial.

Nessas circunstâncias, a convocação poderá ser realizada com base em critérios técnicos complementares, visando a melhor representatividade e desempenho da delegação brasileira.

Serão considerados, entre outros aspectos: Ranking CBC eSports vigente, Resultados relevantes em outras modalidades do ciclismo, virtuais ou presenciais, Histórico competitivo em eventos homologados pela CBC ou entidades internacionais.



13 - INFORMAÇÕES GERAIS:

- A. A comunicação principal com os atletas será realizada por meio do e-mail cadastrado no momento da inscrição.
- B. A qualquer momento poderá ser exigido comprovação das informações do PPT.
- C. Acesso ao Guia Geral de eSports e outras informações importantes da competição, acesse o site da CBC (www.cbc.esp.br) ou do ZTBR eCycling (www.ztbr.com.br).
- D. Dúvidas sobre os requisitos, entrar em contato pelo e-mail: esports@cbc.esp.br